

Suomen Mondioringyhdistys ry

MONDIORING-MAALIMIESSÄÄNNÖT

Nämä säännöt ovat käänös ja mukailevat alkuperäisiä Kansainvälisiä Mondioring-maalimiessääntöjä.

Versio 0.1

10.4.2008

I. Tarkoitus:

- Määrittää koesäännöt maalimiehille
- Koota käsikirja maalimiehille, tuomareille ja kilpailijoille

II. Maalimiehen tehtävä:

Maalimiehen tehtävä on auttaa tuomaria määrittämään koiran ja sen koulutuksen taso. Ennen kaikkea maalimiehen tehtävä on tehdä tuomarille mahdolliseksi testata koiran laatu: tätä varten maalimiehen täytyy kohdata koira. Maalimiehen tehtävä on vaikea, mutta hänellä täytyy olla reilu ja urheilullinen asenne. Näiden sääntöjen tarkoitus on auttaa maalimiehiä toimimaan tasapuolisesti

- Maalimiehen tulee olla täysin puolueeton
- Hän ei saa koskaan aiheuttaa koiralle fyysistä kipua tai vahinkoa.
- Maalimiehen täytyy tuntea Mondioringin säännöt
- Ennen kaikkea maalimiehen täytyy työskennellä kaikkien koirien kanssa samalla vaikeustasolla

III. Varustus:

A. Puku

- Puvun täytyy suojata maalimiestä riittävästi. Sen täytyy olla joustava, jotta juokseminen ja liikkuminen onnistuu helposti.
- Puvun pitää näyttää asialliselta eikä se saa olla liian iso; se ei saa olla niin kova tai tiukka, että se vaikeuttaa koiran puremista
- Sen pitää mahdollistaa vähintään 7 cm puruotteen, ja materiaalin paksuus koiran suussa pitää olla 3-5 cm
- Maalimies ei saa vaihtaa pukua kesken kokeen suosiakseen tiettyjä koiria

B. Kengät

- Kenkien pitää soveltua kaikenlaisiin säihin ja liikkeisiin (esim. pako) , esim. nappulakengät ovat hyvät
- Kengissä ei saa olla metallipiikkejä

C. Keppi

- Koiraa ei saa uhata millä tahansa kepillä. Kepin pitää olla bambusta valmistettu, 60-80 cm pitkä, leikattu ristikkäisesti $\frac{3}{4}$ pituudelta. Keppi ei saa avautua viuhkamaisesti blokissa (engl. barrage).
- Kepin halkaisijan tulee olla 2-3 cm.
- Maalimies pitää kiinni kepin halkaisemattomasta osasta.
- Maalimies ei saa pitää kiinni kepeistä niin, että sen tartuntapää on yhtään näkyvillä.

D. Ase

- Järjestäjän on tuotava koepaikalle kaksi asetta (siltä varalta että toinen ei toimi)
- On käytettävä 9 mm tai 6 mm paukkupatruunoita tuplalatauksella.

IV. Maalimiehen toiminta:

Huomioita maalimiehen toiminnasta hyökkäyksissä:

- Maalimies ei koskaan saa koskea kepillä koiraan. On tärkeää että maalimies ei koske koiraan jos se väistää keppiä tai blokkaa (engl. barrage) hyökkäysliikkeessä. Maalimies saa vastustaa ja uhata koiraan kaikilla muilla soveliaiksi katsomillaan tavoilla vaikuttaakseen koiraan, paitsi koskea sitä kepillä.
- Brevet:issä (maissa joissa tämä luokka on) ja 1-luokassa maalimiehen käsivarren täytyy olla koiran saavutettavissa puruun tultaessa
- Jos maalimies lyö koiraan vahingossa kepillä, tapahtunut on tuotava tuomarille tietoon ja maalimiehen on oltava jatkossa huoleellisempi
- Jos maalimies lyö koiraan tarkoituksella, tuomarille on keskeytettävä koe välittömästi ja ryhdyttävä tarvittaviin toimenpiteisiin.
- Kun koira on saanut puruotteeseen, maalimiehen täytyy työstää koiraan. Jos koira irrottaa puruotteeseen, maalimies saa väistellä ja uhata koiraan tai blokata sitä esineillä tai kepillä estääkseen sitä puremasta uudestaan
- Koiran fyysinen vahingoittaminen on kiellettyä, mutta maalimies saa käyttää kaiken taitonsa, eleensä, vastustuksensa pelotellakseen koiraan. Missään tilanteessa koiraan ei saa koskea käsin.
- Vaikka maalimiehen pitää testata koiraan, on se tehtävä osoittaen urheilullisella ja reilulla tavalla koiraan kohtaan.
- Maalimiehen täytyy muistaa, että suoja-pukuun pukeutuminen ei anna hänelle lupaa käsitellä koiraan väkivaltaisesti.
- Tuomarille on tehtävä kirjallinen ilmoitus kansainväliselle organisaatiolle jos hän havaitsee maalimiehen käsittelevän koiraan väkivaltaisesti tai muuten kohtuuttomalla tavalla

On kiellettyä:

- Saada koiraan irrottamaan puruote väkivaltaisella käytöksellä tai fyysisellä voimalla
- Taivuttaa koiraan kehoa ja jalkoja tai vääntää koiraan suuta saadakseen sen irrottamaan puruote
- Työntää koiraan pois kepillä, käsillä, hihoilla tai vatsalla. Käsivarrella blokkaaminen on sallittua.
- Nostaa koiraan kepillä, kädellä, käsivarrella tai jalalla
- Koskettaa tai lyödä koiraan kepillä selkään
- Pitää keppiä molemmilla käsillä
- Koskettaa koiraan kepillä kaulaan, vatsaan tai jalkoihin
- Nostaa jalka koiraan päälle kun koira on puremassa
- Puhua koiraan

Muita huomioita:

- Kuljetuksen aikana kiellettyä: siksak-kävely, äkilliset suunnanvaihdokset, äkilliset vauhdinmuutokset pakoa jäljitellen.
- Maalimiehellä täytyy olla sopiva varustus (puku, keppi ja kengät)
- Kun maalimiestä ei tarvita kentällä, täytyy hänen pysytellä poissa koirien näkyvistä sovitussa paikassa
- Maalimies ei saa kommentoida koetta kentällä tai sen ulkopuolella kun hän on tuomarin ohjauksessa
- Maalimies ei saa vastaanottaa ehdotuksia yleisöltä tai osallistujilta
- Koiralle ei saa puhua
- Maalimiehen täytyy säädellä toimintaansa ja voimiaan jotta kaikki koirat ensimmäisestä viimeiseen saavat samantasoisien kohtelun
- mikäli (liikkeessä) halutaan käyttää nestettä, ainoastaan vesi on sallittu
- Maalimiehen vaihto täytyy tehdä ripeästi ajan säästämiseksi

Maalimiehen työskentelyyn liittyvät säännöt:

Hyökkäykset ja pako

- Maalimies sijoittuu sovittuun aloituspaikkaan tuomarin merkistä
- Maalimiehen on pyrittävä saamaan koiran huomio itseensä ennen liikkeen aloittamista, jotta koira tietää kuka on maalimies
- Maalimies ei saa koskaan väistää koira sen tullessa puruun.
- Maalimies ei saa vain seistä paikallaan vaan hänen täytyy ehdottomasti ottaa koira vastaan ja pehmentää sen puruun tuloa. Tällä vältetään onnettomuuksia kuten selkävammoja tai muita fyysisiä vammoja jotka voivat seurata kovaa törmäystä.
- Maalimies ei koskaan saa koskea koira kepillä tai käsillä.
- Jos koira ei ota heti puruotetta, maalimies voi väistää, estää tai blokata koira puremasta.
- Jos koira päästää irti puruotteen ennen liikkeen loppua, maalimiehen tulee yrittää estää sitä puremasta uudestaan (esim. pysymällä liikkumatta, väistelemällä), tilanteesta riippuen
- Maalimies voi käyttää blokkia (engl. barrage) kunhan hän ei koske koiraan kepillä
- Maalimies ei saa lopettaa toimintaa ennen ohjaajan käskyä.
- Maalimiehen pitää lopettaa toiminta heti ohjaajan käskystä ja hänen pitää lisäksi pysytellä liikkumatta kunnes tuomari antaa liikkeen lopetusmerkin
- Jos koira puree käsivarteen, maalimies ei saa kääntää kättään enempää kuin 180 astetta.
- Jos koira puree sääreen tai polveen, puruotteen pitää olla vähintään 30 cm korkeudella maasta
- Maalimies saa ottaa korkeintaan kaksi askelta koira kohti hyökkäyksessä.
- Jos välinehyökkäyksessä koira puree välinettä pitempään kuin yhden sekunnin, maalimiehen tulee pudottaa väline ja jatkaa työskentelyä väistö- ja uhkausliikkeillä. Jos koira puree uudestaan, maalimies voi ottaa välineen uudestaan käteen ja käyttää sitä liikkeen loppuajan.
- Jos maalimies kaatuu hänen pitää nousta pystyyn niin nopeasti kuin mahdollista, ellei tuomari keskeytä liikettä.
- Kun koira on päässyt puruun pakoliikkeessä, maalimies ampuu kaksi kertaa ilmaan 45 asteen kulmassa.
- Jos koira puree asetta pitelevää kättä, maalimiehen on vaihdettava ase toiseen käteen ennen ampumista.
- Paossa maalimiehen on juostava koirasta pois päin suorassa linjassa kunnes koira puree.

- Jos maalimies kaatuu ennen ampumista, hänen on ensin nousemaan pystyyn ja sitten vasta ammuttava.
- Maalimiehen täytyy pehmentää koiran puruotteeseen tuloa (ottaa koira vastaan).

Keskeytetty hyökkäys

- Maalimiehen on aina juostava suoraan, ja jatkettava myös keskeytetyn hyökkäyksen jälkeen
- Maalimies ei laukaise asettaan paon, vaan vasta purun aikana.

Blokkaus (engl. barrage)

- Tämä on nopea liike jonka maalimies tekee kepillä tai välineellä pelotellakseen tai estääkseen koiraa.
- Blokkausta käytetään:
 1. Kuormittamaan koiraa
 2. Testaamaan sen rohkeutta
 3. Osoittamaan että koira ei ole pelokas

Tämän takia maalimiesten tulee harjoitella kepinkäyttötäyttötekniikkaa oppiakseen käyttämään sitä tehokkaasti.

Tuomarit eivät saa valita maalimiehiä jotka eivät osaa käyttää keppiä tai blokata oikeaoppisesti.

Ase

- Maalimiehen pitää olla huolellinen, jotta hän ei laukaise asetta koiran pään lähellä.
- Ase täytyy laukaista käsivarsi ylös osoittaen.
- Aseen piipun on aina osoitettava ylöspäin.
- Jos koira puree kättä joka pitelee asetta, maalimiehen on vaihdettava se toiseen käteen.
- Jos maalimies kaatuu ennen aseensa käyttöä, hän ei saa laukaista sitä ennen kuin on taas jaloillaan.

Välineet

- Kokeessa käytettävillä välineillä on sama tarkoitus kuin kepillä: kuormittaa koiraa ja mitata sen rohkeutta.
- Välineet eivät saa aiheuttaa fyysisiä vammoja tai kipua koiralle.
- Välineitä ei saa käyttää kilpenä vaan niiden täytyy olla sellaisia, että koira pääsee niiden läpi puremaan.
- Hyökkäyksessä välineitä on käytettävä koiran rohkeuden testaamiseen mutta ei niin että niillä harhautetaan koiraa epäonnistumaan purussa (väistö).
- Välineillä voidaan aina koskettaa koiraa mutta koskaan ei saa aiheuttaa kipua tai fyysisiä vammoja.
- Tuomari päättää tavasta jolla välineitä käytetään niin, että maalimiehen työskentely on sekä koiria selektoivaa että mutta vielä urheiluhengen mukaista
- Kuten kepinkin väärästä käytöstä, maalimiestä rankaistetaan välineiden taitamattomasta tai brutaalista käytöstä

Ohjaajan puolustus

- Hyökkäyksen pitää olla voimakas ja se on tehtävä kummallakin kädellä.
- Hyökkäyksen jälkeen ohjaajan ja maalimiehen pitää jäädä paikalleen 2 sekunniksi kunnes koira puree tai tuomari keskeyttää.
- Kun irroituskomento on annettu, maalimies lopettaa toiminnan ja jää liikkumatta paikalleen kunnes tuomari antaa äänimerkin liikkeen lopettamiseksi.
- Maalimiehen on tehtävä aloite kättelyyn ja kättelyn pitää olla luonnollinen ilman hyökkäävyyttä

Etsintä ja kuljetus

- Maalimiehen on kuljettava tuomarin määräämää reittiä kaikkien koirien kanssa
- Kaikkien koirien kohdalla kävelyn tulee olla samanlaista, luonnollista eikä provokatiivista
- Maalimies tekee kolme pakoyritystä. Pakohetket määrittelee maalimies koiran valppauden mukaan. Paon aikana maalimies pyrkii kasvattamaan välimatkaa koirasta ennen kuin se ehtii purra (esimerkiksi väistelemällä).
- Maalimiehen tulee jatkaa työskentelyä kunnes ohjaaja kääntää koiran lopettamaan.
- Jos koira irrottaa purun ennen kuin se käsketään irrottamaan, maalimies pakenee.
- Jokaisen pakoyrityksen jälkeen maalimies seisoo paikallaan odottaen tuomarin käskyä jatkaa kävelyä.
- Liikkeen lopuksi tuomari antaa merkin torvella, ohjaaja kääntää koiran irrottamaan ja maalimies lopettaa välittömästi.
- Piilossa maalimies pysyttelee liikkumatta katsoen tuomaria. Hän ei saa antaa koiralle mitään ärsykeitä.
- Jos koira ei vartioi maalimiestä piilolla, maalimiehen tulee paeta tuomarin merkistä. Tällöin liikkeessä on yhteensä neljä pakoyritystä.
- Jos koira ei ole valpas kuljetuksen lopuksi vartiointivaiheessa, maalimies tekee vielä yhden pakoyrityksen.
- Jos koira puree ilman ärsykettä kuljetuksen aikana, maalimies jatkaa kävelyä pakenematta.
- Tuomari voi tilanteesta riippuen pyytää maalimiestä antamaan lisäpuruja.
- Kuljetukseen osallistumattoman maalimiehen on pysyteltävä kentän ulkopuolella vähintään viiden metrin päässä aidasta. Jos koira silti löytää hänet, on tämän maalimiehen aloitettava kuljetus.

Objektinvartiointi

- Liikkeen pääasiallinen tarkoitus on, ennenkaikkea, varastaa objekti koiralta.
- Kun kaksi maalimiestä osallistuvat liikkeeseen, toisen maalimiehen pitää pysytellä vähintään 10 metrin päässä objektista.
- Maalimiehen tulee saapua 5 metrin kehälle neutraalilla tavalla ilman ärsykeitä tai hyökkäyseyseitä.
- Kun maalimies tulee 2 metrin kehälle, yrittää hän tehdä kaikkensa saadakseen otettua objektin (uhkauksia, pelottelua, väistämisiä jne)
- Kun maalimies tulee 2 metrin kehälle, pitää hänen yrittää varastaa objekti 30 sekunnin kuluessa
- Kun käytetään välinettä, sitä ei saa käyttää suojan tavoin. Koiran pitää pystyä läpäisemään väline päästäkseen puremaan.
- Purun aikana maalimiehen tulee pysytellä liikkumatta 2 sekuntia ennen poistumista. Hänen pitää poistua lyhyintä reittiä objektilta välittämättä siitä, onko koira irrottanut vai ei.
- Jos koira puree sen jälkeen kun maalimies on ottanut objektin, maalimiehen pitää pudottaa objekti välittömästi ja noudattaa 2 sekunnin sääntöä (katso edellä)
- Jos koiralla on objekti suussa, jalat objektin sisällä tai sen päällä, maalimiehen tulee vain siirtää objektia kaksi metriä ilman että koira puree, jolloin tuomari voi lopettaa liikkeen.

- Jos koira ei pure kun maalimies ottaa objektin, hänen tulee yrittää viedä objekti vähintään 10 metrin päähän. Objektia ei saa käyttää suojan tai blokin tavoin koiraa vastaan.